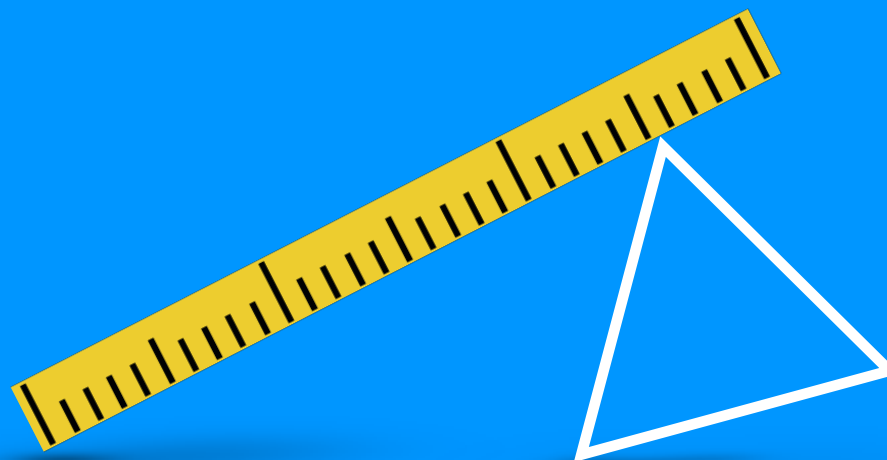
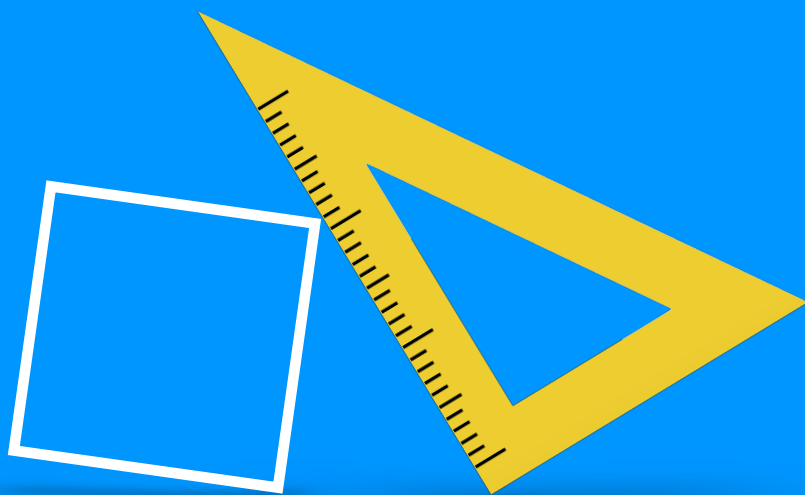




Géométricus

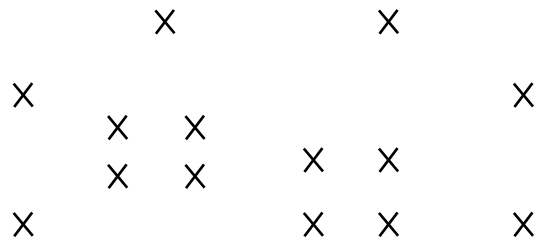


32 petites fiches rituels de géométrie
Format adapté aux petits cahiers

leblogducancres.com

Relie les points avec ta règle pour obtenir une maison.

1



Tu as réussi

Trouve les 4 points alignés en traçant une droite.

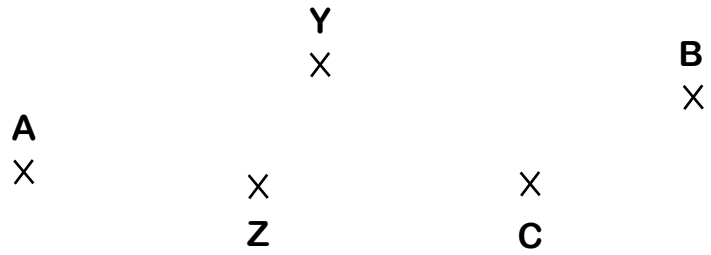
2



Tu as réussi

Trace les segments [AB] et [YZ].

3



Tu as réussi

Colorie les cases B2, D2, A4 et E3.

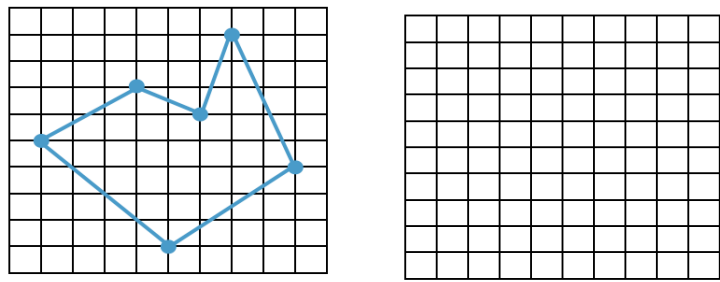
4

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

Tu as réussi

Reproduis la figure à l'identique.

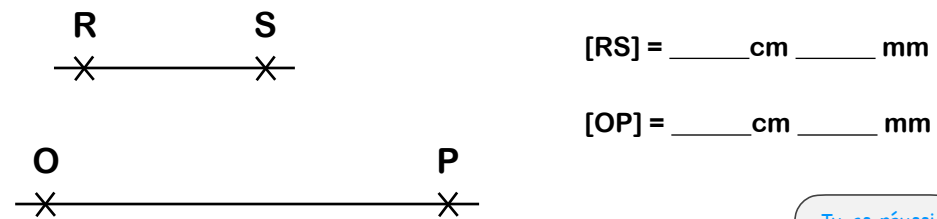
5



Tu as réussi

Indique les mesures de chaque segment.

6



Tu as réussi

Trace un segment [CD] de 5 cm puis trace un segment [EF] de 7 cm 4 mm.

7

Trace un segment [KL] de 10 cm puis marque son milieu avec un point M.

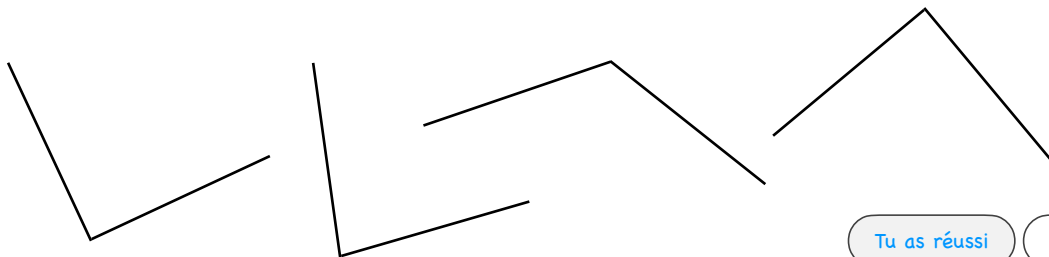
8

Tu as réussi

Tu as réussi

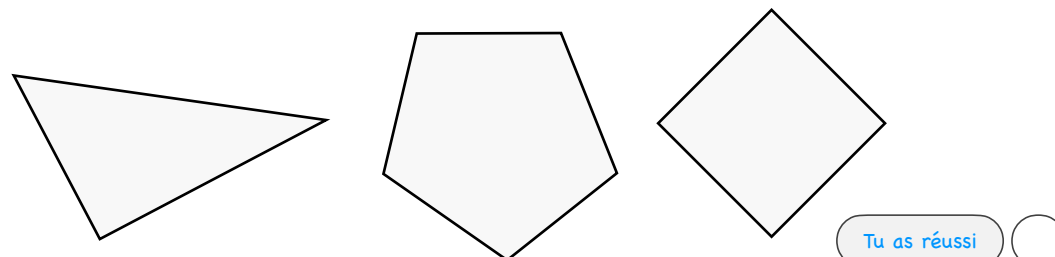
Indique par un carré rouge les angles droits.

9



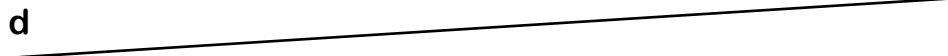
Indique par un carré rouge les angles droits.

10



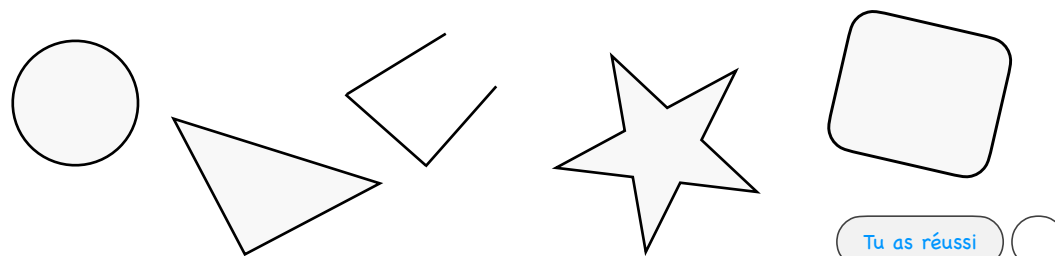
Trace une droite perpendiculaire à la droite (d).

11



Colorie uniquement les polygones.

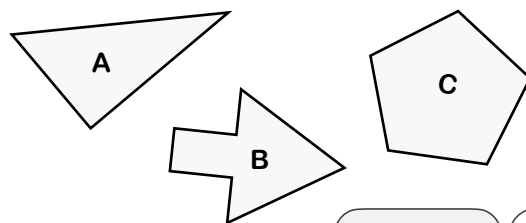
12



Complète le tableau pour chaque figure.

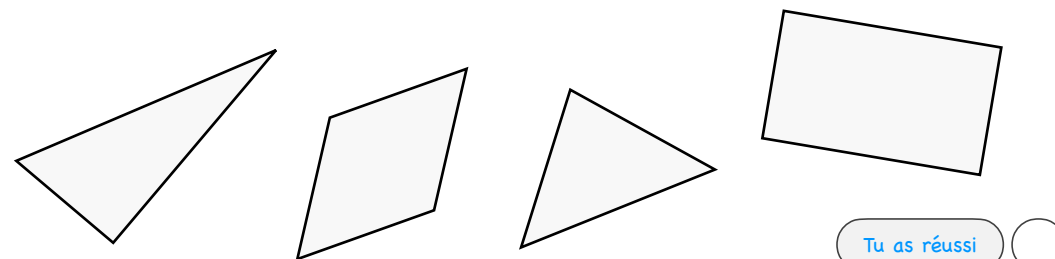
13

	A	B	C
Nombre de côtés			
Nombre de sommets			



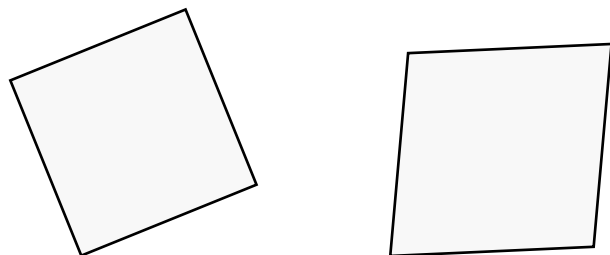
Colorie les quadrilatères en vert et les triangles en bleu.

14



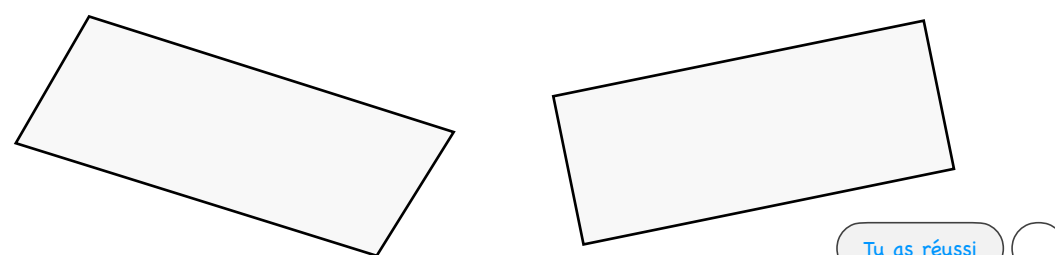
Indique les angles droits et les mesures de chaque côté, colorie le carré.

15



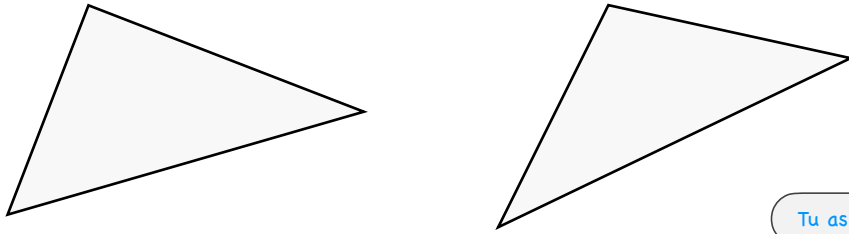
Indique les angles droits et les mesures de chaque côté, colorie le rectangle.

16



Indique les angles droits. Colorie le triangle rectangle.

17

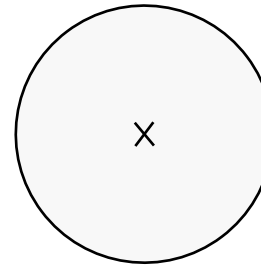


Tu as réussi



Indique le rayon de ce cercle.

18



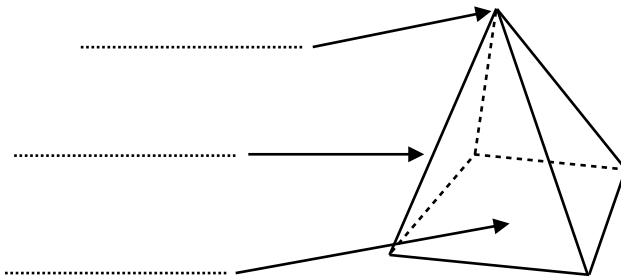
rayon = ____ cm ____ mm

Tu as réussi



Complète avec les mots suivants : face, arête, sommet.

19

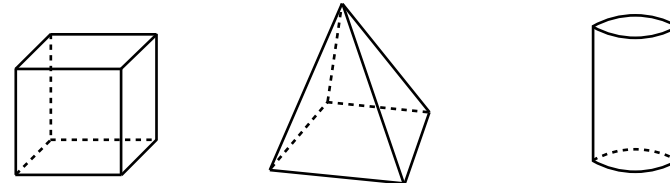


Tu as réussi



Remplace au bon endroit le nom de chaque solide : cylindre, cube, pyramide.

20



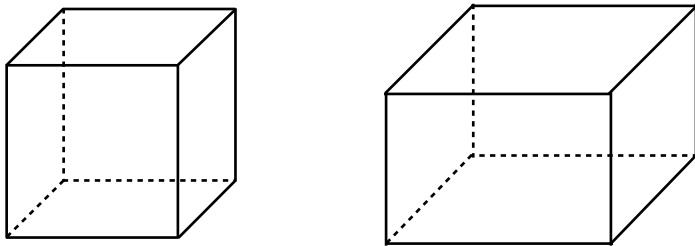
.....

Tu as réussi



Colorie le cube.

21

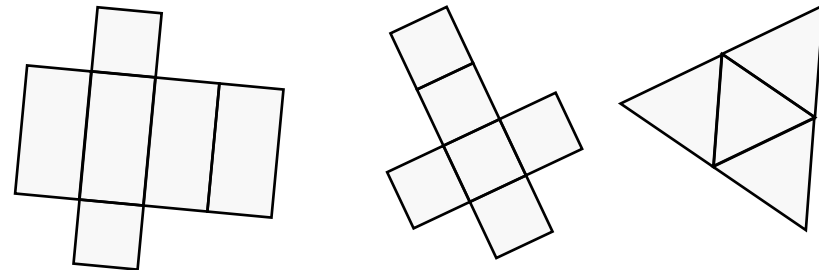


Tu as réussi



Colorie le patron du cube.

22

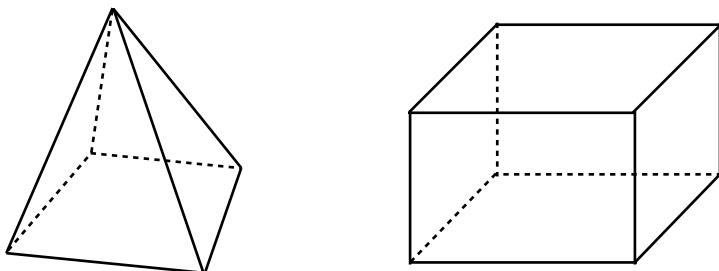


Tu as réussi



Colorie le pavé droit.

23

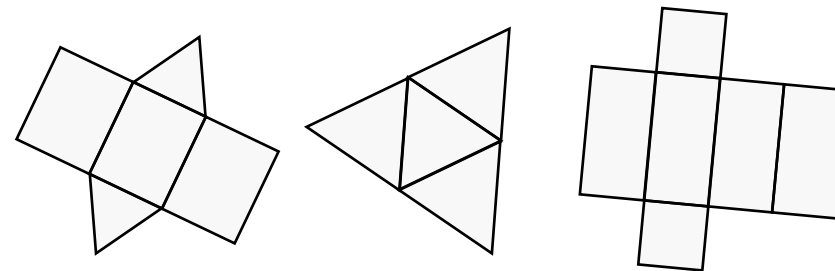


Tu as réussi



Colorie le patron du pavé droit.

24

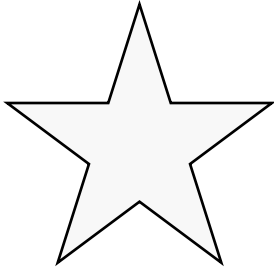


Tu as réussi



Trace les 5 axes de symétrie de cette figure.

25

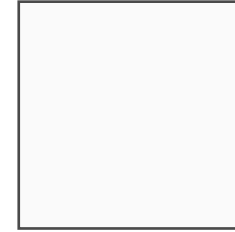


Tu as réussi



Trace les 4 axes de symétrie de ce carré.

26

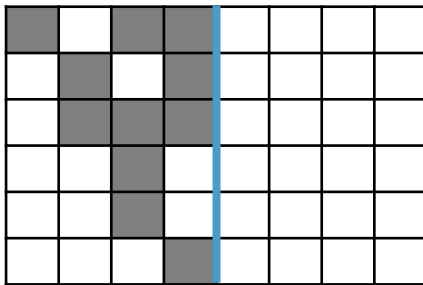


Tu as réussi



Colorie les cases pour obtenir le symétrique de cette figure.

27



Tu as réussi



Trace le symétrique de cette figure.

28

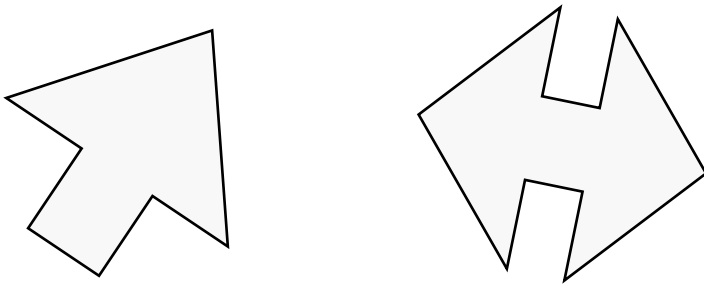


Tu as réussi



Trace un axe de symétrie pour chaque figure.

29

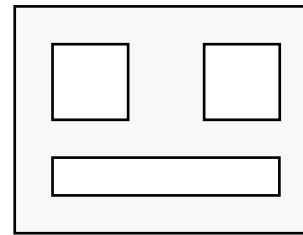


Tu as réussi



Reproduis la figure à l'identique (ne trace rien au hasard !).

30

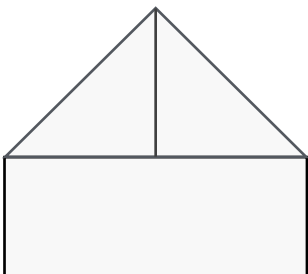


Tu as réussi



Reproduis la figure à l'identique (ne trace rien au hasard !).

31

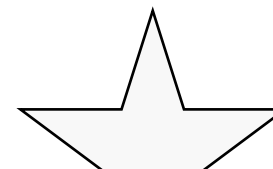


Tu as réussi



Termine le tracé de l'étoile (ne trace rien au hasard !).

32



Tu as réussi

