



Les Musiciens de Brême

Quand minuit fut passé, les voleurs virent de loin que la lumière avait été éteinte dans la maison et que tout y paraissait tranquille. Leur capitaine ordonna à l'un de ses hommes d'aller inspecter la maison.



L'éclaireur vit que tout était silencieux ;

il entra à la cuisine pour allumer une lumière.

Voyant les yeux du chat brillants comme des braises, il en approcha une allumette et voulut l'enflammer.

Le chat ne comprit pas la plaisanterie et, crachant et griffant, lui sauta au visage. L'homme fut saisi de terreur.



Il se sauva et voulut sortir par la porte de derrière.

Le chien, qui était allongé là, bondit et lui mordit

les jambes. Et quand le voleur se mit à courir à travers la

cour, passant par-dessus le tas de fumier, l'âne lui expédia un magistral coup de sabot. Le coq, que ce vacarme avait réveillé et mis en alerte, cria du haut de son perchoir :

- Cocorico !



Le voleur s'enfuit aussi vite qu'il le pouvait vers ses camarades, et dit au capitaine :

- Il y a dans la maison une affreuse sorcière qui a soufflé sur moi et m'a griffé le visage de ses longs doigts.

Devant la porte, il y avait un homme avec un couteau : il m'a blessé aux jambes. Dans la cour, il y a un monstre noir : il m'a frappé avec une massue de bois. Et sur le toit, il y avait un juge de paix qui criait : « Qu'on m'amène le coquin ! » J'ai fait ce que j'ai pu pour m'enfuir.



À partir de ce moment-là, les voleurs n'osèrent plus retourner à la maison. Quant aux quatre musiciens de Brême, ils s'y plurent tant qu'ils y restèrent.



1- L'histoire se passe:

☐

Avant minuit.



Après minuit.

☐

À minuit.



2- Qu'ordonna le capitaine des voleurs ?

Il ordonne à l'un des hommes d'aller inspecter la maison.

3- Dans quelle pièce de la maison entra l'éclaireur ?

L'éclaireur entra dans la cuisine.



4- Colorie en jaune ce que fait le chat.

5- Entoure tous les mots qui désignent le voleur.

6- Écris le nom de ce que ressent le voleur : La terreur

7- Que voulut faire le voleur ?

Il voulut sortir par la porte de derrière.



8- Relie chaque animal à ce qu'il fait :

le chien	● ——— ●	bondit et lui mordit les jambes
l'âne	● ——— ●	cria Cocorico !
le coq	● ——— ●	lui expédia un magistral coup de sabot

9- Que fit le voleur ?

Le voleur s'enfuit aussi vite qu'il le pouvait.



10- Fais la liste des 4 personnes qu'il raconte avoir vues dans la maison :

- 1 Une sorcière
- 2 Un homme
- 3 Un monstre
- 4 Un juge

11- Indique maintenant de qui il s'agissait réellement :

- 1 Un chat
- 2 Un chien
- 3 Un âne
- 4 Un coq

12- Qui sont les 4 musiciens de Brême ?

Ce sont des animaux : un chat, un chien, un âne et un coq.

