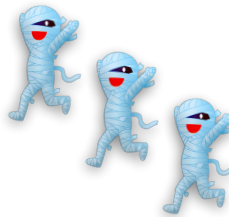
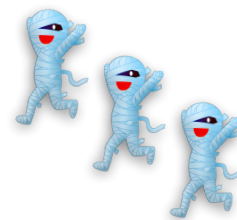
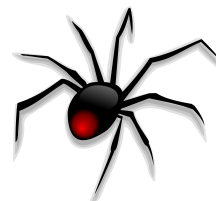
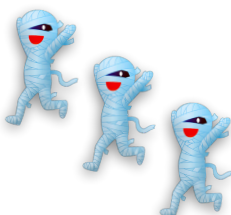


DEPART



# TROUILLE A 10



LE TROUILLOMETRE


LE TROUILLOMETRE


LE TROUILLOMETRE


LE TROUILLOMETRE


# TROUILLE A 10

2 à 4 joueurs + pions  
1 dé

## Règle du jeu

Tu te promènes autour du manoir hanté pour te faire peur. Objectif : remplir les dix cases de ton trouillomètre ! Lance ton dé, à chaque fois que tu arrives sur une case du plateau de jeu, remplis autant de cases de ton trouillomètre que le nombre de personnages monstrueux que tu rencontres. Le gagnant est celui qui le premier remplit les 10 cases de son trouillomètre. Mais attention, il ne faut pas dépasser 10 ou alors tu dois le vider et tout recommencer !



Tu t'évanouis et ton trouillomètre redescend à zéro ! Tu dois le vider !