



Le trésor du capitaine Barbeplus

Règle du jeu




2 à 4 joueurs + un arbitre

Le trésor du capitaine Barbeplus a été retrouvé sur une île déserte.

Pour pouvoir l'ouvrir il te faudra obtenir les 5 clés de couleurs différentes.

Comment obtenir les clés ?

Lance le dé et avance ton pion. Chaque fois que tu arrives sur un rocher avec un drapeau de pirate,  tire une carte de la couleur correspondante. L'arbitre retourne alors le sablier et tu as 30 secondes pour résoudre le calcul indiqué. Si ta réponse est exacte, alors tu reçois la clé avec la couleur indiquée sur le drapeau. Tu as le droit de te rendre sur l'île du pirate pour ouvrir le trésor seulement lorsque tu as obtenu les 5 clés.

Voici ce qui se passe sur les autres rochers :



Tu perds une clé dérobée par le requin et tu dois la rendre à l'arbitre.



Le perroquet t'indique la route, relance ton dé.

