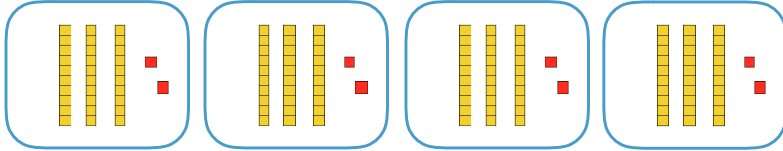


1 Décompose ton calcul pour trouver le résultat.

4×32



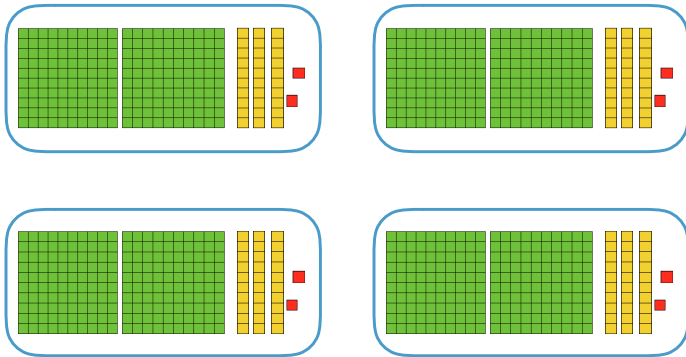
$4 \times 32 = (\quad \times \quad) + (\quad \times \quad)$

$4 \times 32 = \quad + \quad$

$4 \times 32 = \quad$

2 Décompose ton calcul pour trouver le résultat.

4×232



$4 \times 232 = (\quad \times \quad) + (\quad \times \quad) + (\quad \times \quad)$

$4 \times 232 = \quad + \quad + \quad$

$4 \times 232 = \quad$

3 Dessine le contenu des paquets puis complète le calcul.

3×142



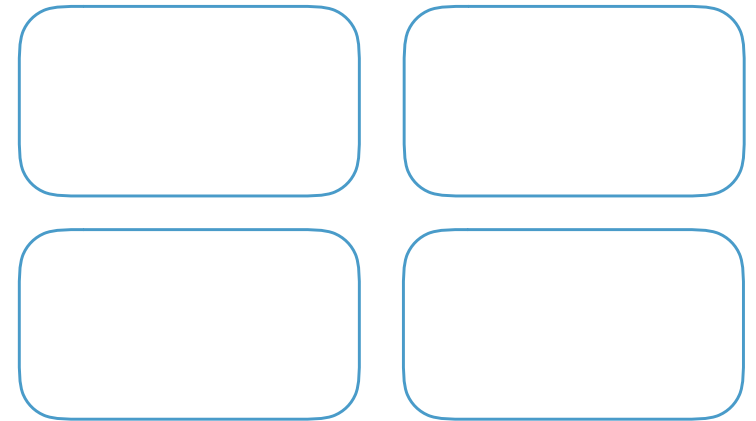
$3 \times 142 = (\quad \times \quad) + (\quad \times \quad) + (\quad \times \quad)$

$3 \times 142 = \quad + \quad + \quad$

$3 \times 142 = \quad$

4 Dessine le contenu des paquets puis réalise ton calcul.

4×312



$4 \times 312 = \quad$
 $4 \times 312 = \quad$
 $4 \times 312 = \quad$

Multiplier en ligne

5

Décompose ton calcul pour trouver le résultat.
Utilise le matériel de numération si tu as besoin.

$$5 \times 152 = (\quad \times \quad) + (\quad \times \quad) + (\quad \times \quad)$$

$$5 \times 152 = \quad + \quad +$$

$$5 \times 152 = \quad$$

6

Décompose ton calcul pour trouver le résultat.
Utilise le matériel de numération si tu as besoin.

$$4 \times 352 = \quad$$

$$4 \times 352 = \quad$$

$$4 \times 352 = \quad$$

7

Décompose ton calcul pour trouver le résultat.
Utilise le matériel de numération si tu as besoin.

$$6 \times 314 = \quad$$

$$6 \times 314 = \quad$$

$$6 \times 314 = \quad$$

8

Décompose ton calcul pour trouver le résultat.
Utilise le matériel de numération si tu as besoin.

$$4 \times 523 = \quad$$

$$4 \times 523 = \quad$$

$$4 \times 523 = \quad$$

Multiplier en ligne

9

Justin achète 4 pantalons à 62 € l'unité.
Quelle somme dépense-t-il en tout ?

.....

.....

.....

.....

10

Lucien charge son chariot avec 5 sacs de ciment pesant chacun 347 kg. Quel poids y a-t-il en tout sur le chariot ?

.....

.....

.....

Calcul réfléchi

$$3 \times 40 = \quad$$

$$5 \times 64 = \quad$$

$$3 \times 42 = \quad$$

$$6 \times 45 = \quad$$

$$4 \times 53 = \quad$$

$$5 \times 57 = \quad$$