

## Supersoustractor

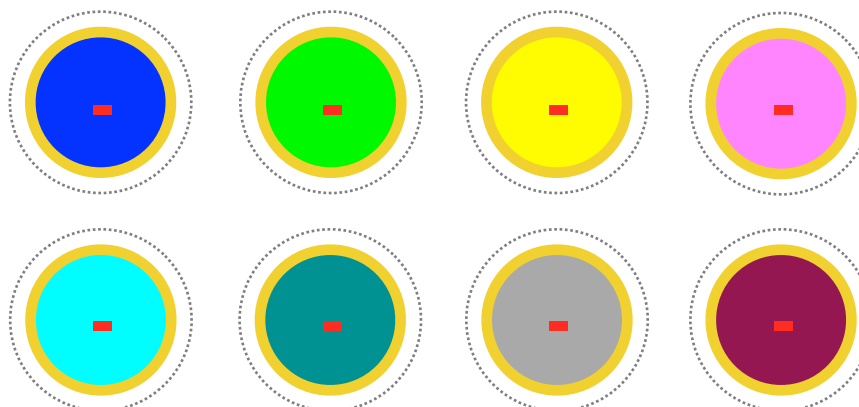
### RÈGLE DU JEU

- 2 joueurs minimum + un arbitre
- Le premier joueur lance un dé et avance d'autant de cases que le nombre indiqué. Il doit résoudre mentalement le calcul indiqué sur la case d'arrivée et n'a le droit qu'à une seule réponse.
- Si l'arbitre valide la réponse, le joueur peut rester sur la case, sinon il retourne sur la case départ, ou sur la case étoile rouge précédente.
- Si le joueur atterrit sur une case étoile rouge, il retourne également sur la case départ ou sur la case étoile rouge précédente.
- Si le joueur atterrit sur une case avec échelle, il peut choisir (ou non) de l'utiliser pour faire un bond. Mais pour cela, il doit d'abord résoudre le calcul de la case, puis celui de la case où mène l'échelle. Si la réponse n'est pas correcte, il retourne sur la case étoile rouge précédente.
- Le premier joueur qui arrive sur la case « arrivée » gagne la partie et devient « **Supersoustractor** » !

### La fiche de l'arbitre

$10-5=5$	$14-7=7$	$18-7=11$	$47-8=39$	$30-20=10$	$23-18=5$
$10-4=6$	$17-8=9$	$18-6=12$	$43-7=36$	$50-40=10$	$34-19=15$
$12-6=6$	$16-8=8$	$17-4=13$	$57-8=49$	$45-30=15$	$45-26=19$
$13-6=7$	$18-9=9$	$27-2=25$	$63-5=58$	$54-23=31$	$63-49=14$
$12-4=8$	$16-7=9$	$37-7=30$	$72-9=63$	$65-64=1$	$52-27=25$
$14-6=8$	$12-8=4$	$40-6=34$	$84-8=76$	$47-25=22$	$74-46=28$
$13-5=8$	$14-9=5$	$51-6=45$	$97-9=88$	$78-34=44$	$98-59=39$

Les pions à découper





57-8	63-5	72-9	84-8	97-9	★	30-20
43-7						50-40
47-8	★	51-6	40-6	37-7		45-30

Arrivée

98-59

74-46

52-27

63-49

45-26

34-19

13-6	12-4	14-6	13-5
12-6		★	
10-4	17-8	14-7	
10-5	16-8		★

27-2

17-4

18-6

18-7

54-23

65-64

47-25

78-34

★

23-18

Départ

18-9

16-7

12-8

14-9